

Curriculum Vitae

INFORMAZIONI PERSONALI

Nome VALERIA
Cognome SEIDITA
Recapiti Facoltà di Ingegneria, Dipartimento di Ingegneria Chimica, Gestionale, Informatica, Meccanica, Ed. 6, 3° Piano, stanza 4
Telefono 339-9123862626
339-9123842517
E-mail valeria.seidita@unipa.it
seiditavaleria@gmail.com

FORMAZIONE TITOLI

Posizione Attuale

Dicembre 2011 - Ricercatrice presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Università degli Studi di Palermo.

Posizioni Precedenti

Dicembre 2009 - Titolare di Assegno di collaborazione ad attività di ricerca presso il Dipartimento di Ingegneria Informatica - Università degli Studi di Palermo.

Aprile - Novembre 2009 - Titolare di Assegno di collaborazione ad attività di ricerca presso il Dipartimento di Ingegneria Informatica - Università degli Studi di Palermo.

Novembre 2007 - Borsa di Studio presso il Dipartimento di Ingegneria Informatica, Università degli Studi di Palermo per attività di ricerca su "Realizzazione di architetture informatiche avanzate in ambiente di Grid Computing" (profilo n. 110/B – nell'ambito del progetto PI2S2).

Dicembre 2006 - Collaborazione scientifica coordinata in seno al Progetto "LOCOSP" di cui al decreto MIUR del 05/12/2005 (G.U. n. 295 del 20/12/2005).

Settembre 2004 - Collaborazione professionale nell'ambito del progetto TutorFad per conto dell'Università degli Studi di Palermo.

Formazione e Studi

Aprile 2008 - Dottorato di ricerca in Ingegneria Informatica presso l'Università degli Studi di Palermo.

Tesi: *A Situational Method Engineering based Approach for Constructing Multi-Agent System Design Processes: Techniques and Tools.*

Settembre 2007 - Scuola di Dottorato GII '07 - Scuola Nazionale dei Dottorati di Ricerca in Ingegneria Informatica.

Febbraio 2007 - Abilitazione alla professione di Ingegnere.

Giugno- Settembre 2006 - Attività di ricerca e studio presso il Dipartimento di Information Systems (Faculty of Economy and Social Sciences of the University of Geneva).

Luglio 2006 - Scuola di Dottorato EASSS '06 - 8th European Agent Systems Summer School

Université de Savoie Annecy, France 17-21 July 2006, durante la quale sono stati seguiti corsi introduttivi ed avanzati, tenuti da esperti internazionali nel campo dei sistemi multi-agente, che hanno ricoperto un ampio raggio di aspetti pratici e teorici.

Agosto 2005 - Scuola di Dottorato GII '05 - Scuola Nazionale dei Dottorati di Ricerca in Ingegneria Informatica.

Gennaio 2005 - iscrizione al Dottorato di ricerca in 'INGEGNERIA INFORMATICA' (XIX ciclo) presso L'Università degli Studi di Palermo.

Aprile 2004 - Laurea in Ingegneria Elettronica (ind. Calcolatori Elettronici), Università degli Studi di Palermo. Tesi: *Progetto e realizzazione di strumenti di supporto alla progettazione con metodologie agili di architetture complesse basate su agenti.*

Votazione: 109/110.

ATTIVITA' DIDATTICA

Attività didattica

Valeria Seidita ha insegnato nei seguenti corsi:

Settembre 2018 - Insegnamento di "Ingegneria del Software" (6CFU) – codice 3968 – per il corso di Laurea di Ingegneria Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni presso l'Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica – AA 2018/2019)

Settembre 2018 - Insegnamento di "Basi di Dati e Progettazione del Software" (6CFU) – codice 15979 – per il corso di Laurea di Ingegneria Gestionale e Informatica presso l'Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica – AA 2018/2019)

Settembre 2018 – Insegnamento di "Informatica" (12CFU) – codice 2199 – per il corso di laurea DISCIPLINE DELLE ARTI, DELLA MUSICA E DELLO SPETTACOLO presso l'Università degli Studi di Palermo (Scuola delle Scienze Umane e del Patrimonio Culturale - AA 2018/2019)

Settembre 2017 - Insegnamento di "Ingegneria del Software" (6CFU) – codice 3968 – per il corso di Laurea di Ingegneria Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni presso l'Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica – AA 2017/2018)

Settembre 2017 - Insegnamento di "Basi di Dati e Progettazione del Software" (6CFU) – codice 15979 – per il corso di Laurea di Ingegneria Gestionale e Informatica presso l'Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica – AA

2017/2018)

Settembre 2017 – Insegnamento di “Informatica” (12CFU) – codice 2199 – per il corso di laurea DISCIPLINE DELLE ARTI, DELLA MUSICA E DELLO SPETTACOLO presso l’Università degli Studi di Palermo (Scuola delle Scienze Umane e del Patrimonio Culturale - AA 2017/2018)

Settembre 2016 - Insegnamento di “Ingegneria del Software” (6CFU) – codice 3968 – per il corso di Laurea di Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni presso l’Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica – AA 2016/2017)

Settembre 2016 - Insegnamento di “Basi di Dati e Progettazione del Software” (6CFU) – codice 15979 – per il corso di Laurea di Ingegneria Gestionale e Informatica presso l’Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica – AA 2016/2017)

Settembre 2016 – Insegnamento di “Informatica” (12CFU) – codice 2199 – per il corso di laurea DISCIPLINE DELLE ARTI, DELLA MUSICA E DELLO SPETTACOLO presso l’Università degli Studi di Palermo (Scuola delle Scienze Umane e del Patrimonio Culturale - AA 2016/2017)

Settembre 2015 - Insegnamento di “Ingegneria del Software” (6CFU) – codice 3968 – per il corso di Laurea di Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni presso l’Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica – AA 2015/2016)

Settembre 2015 - Insegnamento di “Basi di Dati e Progettazione del Software” (9CFU) – codice 15979 – per il corso di Laurea di Ingegneria Gestionale e Informatica presso l’Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica – AA 2015/2016)

Marzo 2015 - Insegnamento di “Conoscenze Informatiche” (6CFU) – codice 2156 - per il corso di laurea di Economia e Finanza presso l’Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica - AA 2014/2015).

Settembre 2014 - Insegnamento di “Calcolatori Elettronici” (12CFU) - codice 1727 - per il corso di laurea di Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni presso l’Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica - AA 2014/2015).

Settembre 2013 - Insegnamento di “Calcolatori Elettronici” (12CFU) - codice 1727 - per il corso di laurea di Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni presso l’Università degli Studi di Palermo (Scuola Politecnica - AA 2013/2014).

Settembre 2012 - Insegnamento di “Calcolatori Elettronici” (12CFU) - codice 1727 - per il corso di laurea di Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni presso l’Università degli Studi di Palermo (Facoltà di Ingegneria - AA 2012/2013).

Marzo 2012 – Insegnamento di “Programmazione avanzata e progettazione del software” (3CFU) - codice 13760 - per il corso di laurea in Ingegneria Gestionale e Informatica presso l’Università degli Studi di Palermo (Polo didattico Agrigento – AA 2011/2012)

Ottobre 2011 - Insegnamento di “Sistemi informativi aziendali” (6CFU) - codice 6502 - per il corso di laurea di Ingegneria Gestionale presso l’Università degli Studi di Palermo (Facoltà di Ingegneria - AA 2011/2012).

Altro

Ottobre 2014-giugno 2015 - Incarico di docenza (67 ore) per l’insegnamento “Metodologie di progettazione per la simulazione” nell’ambito del progetto di formazione Infomobilità2-

Gennaio 2009 - Incarico di docenza (60 ore) per l'insegnamento di "I servizi informatici ed informativi" nell'ambito del progetto di formazione PTTA 85 (Piano Triennale Tutela Ambientale 94/96 Progetto n°85: Servizi nelle riserve naturali gestite dall'azienda foreste demaniali).

Dicembre 2008 - Incarico di docenza (45 ore) per l'insegnamento di "Progettazione di software in ambiente distribuito e creazione di materiale di supporto degli utenti finali" nell'ambito del progetto TE.TRA (460/01/19/07).

Supporto alla didattica

Valeria Seidita:

- ha rivestito il ruolo di segretario dei corsi di dottorato di Dottorato in Ingegneria Informatica (XXV ciclo), Ingegneria Chimica, Gestionale, Informatica, Meccanica (XXVI ciclo) ed attualmente riveste lo stesso ruolo per il dottorato in Ingegneria dell'Innovazione Tecnologica (da XXIX a XXXV ciclo) coadiuvando attivamente il Coordinatore in tutte le attività scientifiche e di gestione relative ai collegi di dottorato, ai corsi, alla didattica ed alle operazioni di valutazione e rinnovo annuali.
- è stata componente delle commissioni di laurea per i corsi: Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni, Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni, Ingegneria delle Telecomunicazioni e Ingegneria Informatica per i sistemi intelligenti rivestendo spesso il ruolo di segretario.
- ha attivamente partecipato ai Consigli di Dipartimento di Ingegneria (DI) e prima di Ingegneria Industriale e Digitale (DIID) di Ingegneria Chimica Gestionale Informatica e Meccanica (DICGIM) – Università degli Studi di Palermo.
- ha attivamente partecipato ai Consigli di Corso di Laurea in Ingegneria Informatica, Ingegneria dell'Innovazione per le Imprese Digitali, Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni, Ingegneria Gestionale e Informatica e in Ingegneria Gestionale – Università degli Studi di Palermo. Dal 2018 è segretario del Consiglio di Corso di Laurea in Ingegneria Informatica.
- è stata membro della Commissione di Riesame per l'anno 2014 per il corso di laurea in Ingegneria Informatica e delle telecomunicazioni Classe: L-8 Sede: Palermo Dipartimento di riferimento: DI, Scuola: Politecnica.
- è membro della Commissione paritetica docenti studenti per il corso di laurea in Ingegneria Informatica (e prima per Ingegneria Informatica e delle telecomunicazioni) Classe: L-8 Sede: Palermo Dipartimento di riferimento: DI, Scuola: Politecnica con carica a partire dall'anno accademico 2013/2014.
- riveste il ruolo di segretario dei corsi di laurea in Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni ed Ingegneria Informatica.
- è stata delegato del coordinatore per l'orientamento per i corsi di laurea Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni ed Ingegneria Informatica fino al 2018.
- ha seguito le attività di parecchi laureandi in Ingegneria Informatica e Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni per l'elaborazione di tesi di laurea sperimentali di cui è stata relatore o correlatore.

- ha seguito le attività dei tirocinanti di cui è stata responsabile.
- ha partecipato alla gestione dei test di ingresso del corso di laurea in Ingegneria Informatica e delle telecomunicazioni nell'anno accademico 2012/2013 e 2016/2017
- ha partecipato alle attività di promozione del corso di laurea in Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni presso le scuole superiori e presso UNIPA durante la manifestazione "welcome week" degli anni accademici 2012/2013, 2013/2014 e dal 2015 fino al 2019.

RICERCHE FINANZIATE

Partecipazione a progetti

Valeria Seidita ha partecipato e partecipa ai seguenti progetti:

- RESPECT - Robot innEr SPEeCh for Trust - FA9550-19-1-7025 (2019-2022)
- ARES - Robotica Autonoma per la Nave Estesa - PON2014-20MIUR - PON Ricerca e Innovazione 2014-2020 MIUR
- Self-Consciousness and Theory of Mind for a Robot Developing Trust Relationships - Air Force Office of Scientific Research FA9550-17-1-023 - US GRANT
- AFOSR Workshop on Trust and Influence in Human - Machine Teaming - FA9550-16-1-0370 - US GRANT
- Humanobs, EU-project FP7 ICT-2007-3
- "FRASI - FRamework for Agent-based Semantic-aware Interoperability", finanziato dal MIUR sulla misura 297
- I-TUTOR - Intelligent Tutoring for Life Long Learning, UE – EACEA Project nr. 519058-LLP-1-2011-1-IT-KA3-KA3MP Grant 2011-5005

Inoltre Valeria Seidita contribuisce alle attività di ricerca del Modulo di Commessa "ICT.P08.003.001 - F.A.C.I.L.E. - Framework ad agenti cognitivi per la gestione e fruizione intelligente di informazioni sensoriali, conoscenze e servizi avanzati", in esecuzione presso la Sede di Palermo dell'Istituto di Calcolo e Reti ad Alte Prestazioni del Consiglio Nazionale delle Ricerche (ICAR-CNR).

INCARICHI / CONSULENZE

Presidente della commissione esaminatrice della selezione pubblica per titoli ed esami ad n.1 posto di Collaboratore Tecnico per enti di ricerca - VI livello retributivo a tempo determinato presso l'Istituto Nazionale di Geofisica e Vulcanologia - Sezione di Palermo - Area tematica: "Gestione della rete informatica e della sala di monitoraggio" - Bando n- 1 CTER-PA-01-2019.

COMMISSIONE ESAMINATRICE PUBBLICA SELEZIONE PER IL CONFERIMENTO DI N. 1 ASSEGNO DI RICERCA NELL'AMBITO DEL PROGETTO D.M. 593 8/8/2000 – ART. 9. PROGETTO "FRASI: FRAMEWORK FOR AGENT-BASED SEMANTIC-AWARE INTEROPERABILITY" – TIPOLOGIA ASSEGNO: A) ASSEGNO PROFESSIONALIZZANTE. Bando di selezione n. ICAR-006-2012-PA – Prot. 0000489 del 23-03-2012

COMMISSIONE ESAMINATRICE PUBBLICA SELEZIONE PER IL CONFERIMENTO DI N. 1 ASSEGNO DI RICERCA DELLA COMMESSA ICT.P08.003.001 "F.A.C.I.L.E – FRAMEWORK AD AGENTI COGNITIVI PER LA GESTIONE E FRUIZIONE INTELLIGENTE DI INFORMAZIONI SERSORIALI, CONOSCENZE E SERVIZI AVANZATI" – TIPOLOGIA ASSEGNO: B) ASSEGNO POST-DOTTORALE. Bando di selezione n. ICAR-02-2012-PA – Prot. 0001702 del 6-09-2012

Bando di selezione ICAR-001-2014-PA per l'assunzione con contratto di lavoro a tempo determinato ai sensi dell'art. 23 del D.P.R. 12 febbraio 1991 n.171, di n. 1 unità di personale con profilo di Ricercatore, III livello professionale, presso l'Istituto di Calcolo e Reti al Alte Prestazioni del Consiglio Nazionale delle Ricerche – U.O.S. di Palermo.

Procedura selettiva pubblica per titoli e colloquio per l'attribuzione di n. 1 assegno di tipologia B per la collaborazione alla seguente attività di ricerca dal titolo: "PROGETTAZIONE E REALIZZAZIONE DI SISTEMI INFORMATIVI FRUIBILI MEDIANTE TECNICHE DI INTERAZIONE AVANZATA BASATE SU TOUCH E VOCE IN MOBILITA", nominata con Decreto del Rettore n° 424 del 06/02/2012

Commissione esaminatrice per l'attribuzione del premio AI*IA "Premio AI*IA Neolaureati Leonardo Lesmo 2014"

ASSOCIAZIONI SCIENTIFICHE

ICAR/CNR

PUBBLICAZIONE

JOURNAL/CHAPTER
Cossentino, M. Sabatucci, L. and Seidita,V. (2019), Lesson Learnt from Designing Self-Adaptive Systems with MUSA. Engineering Multi-Agent Systems. Volume 11375 of the Lecture Notes in Computer Science series. <i>in press</i>
Chella, A., Lanza, F. and Seidita,V. (2019), Decision Process in Human-Agent Interaction: extending Jason Reasoning Cycle. Engineering Multi-Agent Systems. Volume 11375 of the Lecture Notes in Computer Science series. <i>in press</i>
Kardas, G., Mascardi, M., & al. (2019). Engineering multi-agent systems: state of affairs and the road ahead. ACM SIGSOFT Software Engineering Notes 44(1):18-28.

ISSN:0163-5948, doi>[10.1145/3310013.3310035](https://doi.org/10.1145/3310013.3310035)

Chella, A., Lanza, F., Pipitone, A., and Seidita, V. (2018). Knowledge acquisition through introspection in Human-Robot Cooperation. *Biologically inspired cognitive architectures*, 25, p. 1-7.

ISSN: 2212-683X, <https://doi.org/10.1016/j.bica.2018.07.016>

Seidita, V. and Chella, A. (2017). Representing social intelligence: An agent-based modeling application. *Biologically Inspired Cognitive Architectures*, p. 35-43, ISSN: 2212-683X

Seidita, V., Chella, A., and Carta, M. (2016). A Biologically Inspired Representation of the Intelligence of a University Campus, *Procedia Computer Science*, Volume 88, 2016, p. 185-190,

ISSN 1877-0509, <http://dx.doi.org/10.1016/j.procs.2016.07.423>.

Hilaire, V., Basso, G., Cossentino, M., Lauri, F., Roudriguez, S. and Seidita, V. (2016). Engineering Multi-Agent Systems using Feedback loops and holarchies. *Engineering Applications of Artificial Intelligence* Volume 55, pp 14-25.

ISSN 0952-1976, <http://dx.doi.org/10.1016/j.engappai.2016.05.009>

Ribino, P., Cossentino, M., Lodato, C., Lopes, S., and Seidita, V. (2015). Requirement analysis

abstractions for ami system design. *Journal of Intelligent and Fuzzy Systems. IOS Press*. Volume 28, Number 1/2015, pp 55-70 ISSN: 1064-1246 (Print)1875-8967 (Online), DOI:10.3233/IFS-141217

Chella, A., Cossentino, M. and Seidita, V. (2011). Self-conscious Robotic System Design Process—From Analysis to Implementation. *From Brains to Systems - Brain-Inspired Cognitive Systems 2010. Series: Advances in Experimental Medicine and Biology*, Vol. 718. Hernández, C.; Sanz, R.; Gómez-Ramirez, J.; Smith, L.S.; Hussain, A.; Chella, A.; Aleksander, I. (Eds.). 1st Edition., 2011, XVI, 306 p. 111 illus., 53 in color.

Hardcover, ISBN 978-1-4614-0163-6

Chella, A., Cossentino, M., Gaglio, S. and Seidita, V. (2012). A General Theoretical Framework for Designing Cognitive Architectures: Hybrid and Meta-level Architectures for BICA. *Biologically Inspired Cognitive Architectures*. Vol. 2, October 2012, pp. 100--108.

ISSN: 2212-683X, DOI: 10.1016/j.bica.2012.07.002

Seidita, V., Cossentino, M., Hilaire, V., Gaud, N., Galland, S., Koukam, A. and Gaglio, S. (2010). The Metamodel: a Starting Point for Design Processes Construction. *International Journal of Software Engineering and Knowledge Engineering*. Vol. 20, No. 4, pp. 575-608. (Rivista ISI)

DOI: 10.1142/S0218194010004785

Chella, A., Cossentino, M., Gaglio, S., Sabatucci, L. and Seidita, V. (2010). Agent-Oriented Software Patterns for Robot Rapid and Affordable Programming. *Journal of Software and Systems*. Vol. 83, No. 4, pp. 557-573. (Rivista ISI)

ISSN:0164-1212, DOI: 10.1016/j.jss.2009.10.035.

Seidita, V. and Cossentino, M. (2010). From Modelling to Implementing the Perception Loop in Self-Conscious Systems. *International Journal of Machine Consciousness*, Vol. 2, No. 2, pp. 289-306.

ISSN: 1793-8430, DOI: [10.1142/S1793843010000503](https://doi.org/10.1142/S1793843010000503).

Cossentino, M., Gaglio, S., Garro, A. and Seidita, V. (2007). Method Fragments for Agent Design Methodologies: from Standardization to Research. *Int. J. Agent-Oriented Software Engineering*, Vol. 1, No. 1, pp.91–121.

ISSN: 1746-1375 (Print), ISSN: 1746-1383 (Online), DOI: 10.1504/IJAOSE.2007.013266

Chella, A., Cossentino, M., Sabatucci, L., Seidita, V. (2006). Agile PASSI: An Agile Process for Designing Agents. *International Journal of Computer Systems Science & Engineering. Special issue on "Software Engineering for Multi-Agent Systems"*, Vol. 21, No.1, pp.133-144. (Rivista ISI)

ISSN: 0267-6192.

CONFERENCES

Pipitone, A., Lanza, F., Seidita, V., & Chella, A. (2018). Inner speech for a self-conscious robot. In 2019 Papers of the Towards Conscious AI Systems Symposium, TOCAIS 2019 (Vol. 2287). CEUR-WS. 25-27 March, 2018, Stanford, CA.

Chella, A., Lanza, F., and Seidita, V. (2018). A Cognitive Architecture for Human-Robot Teaming Interaction. Proceedings of the 5th International Workshop on Artificial Intelligence and Cognition (AIC 2018). 2-4 July, 2018, Palermo, Italy.

Chella, A., Lanza, F., Pipitone, A., and Seidita, V. (2018). Human-Robot Teaming: Perspective on Analysis and Implementation Issues. Proceedings of the 5th Italian Workshop on Artificial Intelligence and Robotics (AIRO 2018). 20-23 November, 2018, Trento, Italy.

Cossentino, M., Sabatucci, L. and Seidita, V. (2018). Lesson Learnt from Designing Self-Adaptive Systems with MUSA. Proceedings of the 6th International Workshop on Engineering Multi-Agent Systems (EMAS 2018). 14-15 July, Stockholm, Sweden 2018.

Chella, A., Lanza, F., and Seidita, V. (2018). Human-Agent Interaction, the System Level Using JASON. Proceedings of the 6th International Workshop on Engineering Multi-Agent Systems (EMAS 2018). 14-15 July, Stockholm, Sweden 2018.

Chella, A., Lanza, F., and Seidita, V. (2018). Representing and Developing Knowledge using Jason, CArAgO and OWL. In 19th Workshop "From Objects to Agents", WOA 2018 (Vol. 2215, pp. 147-152). CEUR-WS. 28-29 June, 2018, Palermo, Italy.

Seidita, V., Chella, A., and Carta, M. (2017). Capturing citizens—Emerging needs: Using social networks in smart cities. AEIT International Annual Conference, 20-22 September, 2017, Cagliari, Italy

Sabatucci L., Seidita V., Cossentino M. (2018) The Four Types of Self-adaptive Systems: A Metamodel. In: De Pietro G., Gallo L., Howlett R., Jain L. (eds) Intelligent Interactive Multimedia Systems and Services 2018. KES-IIMSS-18 2018. Smart Innovation, Systems and Technologies, vol 76. Springer, Cham, 6-7 September, 2017, Marseille, France.

Cossentino, M., Sabatucci, L. and Seidita, V. (2017). Towards an approach for engineering complex systems: Agents and

agility. In: CEUR Workshop Proceedings. CEUR WORKSHOP PROCEEDINGS, vol. 1867, p. 1-6, CEUR-WS, ISSN: 1613-0073, 15-17 June, 2017, Scilla (RC), Italy.

Seidita, V., Chella, A., and Carta, M. (2016). Intelligence in the Campus: a smart* application. *CINI annual conference for Smart Cities (i-Cities 2016)*. September 29-30, 2016, Benevento, Italy.

Seidita, V., Ribino, P., Cossentino, M., Lodato, C. (2106). Simulation goals and metrics identification. Proceedings of the 2016 Federated Conference on Computer Science and Information Systems, FedCSIS 2016, art. no. 7733448, pp. 1491-1494, 11 - 14 September, 2016, Gdansk, Poland.

Seidita, V., Ribino, P., Cossentino, M. and Lodato, C. (2016). A Method for Identifying Objectives and Metrics of Agent-based Simulation Studies. In *The 30th European Simulation and Modelling Conference (ESM'2016)*, October 26-28, 2016, SIANI, University of Las Palmas, Spain.

Seidita, V. and Cossentino, M. (2016). Supporting Autonomy in Agent Oriented Methodologies. *The 9th Int. KES Conference on Intelligent Interactive Multimedia: Systems and Services (KES-IIMSS-16)*, June 15th-17th, 2016, Tenerife, Spain

Cossentino, M., Lodato, C., Ribino, P., and Seidita, V. (2015). A Heuristic for Problem Formalization in Agent Based Simulation Studies, *Proceedings of the 8th International Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation*. September 16th, 2015, Lods, Polonia, pp. 1733–1743.

DOI: 10.15439/2015F287

Cossentino, M., Lodato, C., Lopes, S., Ribino, P., and Seidita, V. (2015) Metrics for Evaluating Modularity and Extensibility in HMAS Systems . *The 14th international Conference on autonomous agent and multiagent systems (AAMAS'15)*. May, 4th-8th, 2015, Istanbul, pp 1061-1069.

isbn 978-1-4503-3413-6

Cossentino, M., Hilaire, V., Molesini, A., Seidita, V. editors. Handbook on Agent-Oriented Design Processes. Springer Berlin Heidelberg, 2014.

Cossentino, M., Dalle Nogare, D., Giancarlo, R., Lodato, C., Lopes, S., Ribino, P., Sabatucci, L. and Seidita, V. (2014). GIMT: A tool for ontology and goal modeling in BDI Multi-Agent Design. In *Proceedings of the XV Workshop "Dagli Oggetti agli Agenti"*. September 25th-27th, 2016, Catania-Italy.

Peri, D., & Seidita, V. (a cura di). (2014). Fondamenti di informatica e programmazione in C. Pearson

Ribino, P.; Seidita, V.; Lodato, C.; Lopes, S.; Cossentino, M. (2014). Common and Domain-specific Metamodel Elements for Problem Description in Simulation Problems. *Proceedings of the 7th International Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation*. September 7th-10th, 2014, Varsavia, Polonia, pp. 1467–1476.

DOI: 10.15439/2014F298

Cossentino, M., Hilaire, V., Molesini, A., Seidita, V. (2014). The ieee-fipa standard on the design process documentation template. *Handbook on Agent-Oriented Design Processes*, M. Cossentino, V. Hilaire, A. Molesini, and V. Seidita, Eds. Springer Berlin Heidelberg, 2014, pp. 7–17. [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.1007/978-3-642-39975-62>

Cossentino, M., Seidita, V. (2014). Passi: Process for agent societies specification and implementation. *Handbook on Agent-Oriented Design Processes*, M. Cossentino, V. Hilaire, A. Molesini, and V. Seidita, Eds. Springer Berlin Heidelberg, 2014, pp. 287–329. [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.1007/978-3-642-39975-610>

Cossentino, M., Hilaire, V., Seidita, V. (2014). The openup process. *Handbook on Agent-Oriented Design Processes*, M. Cossentino, V. Hilaire, A. Molesini, and V. Seidita, Eds. Springer Berlin Heidelberg, 2014, pp. 491–566. [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.1007/978-3-642-39975-615>

Cossentino, M., Hilaire, V., Molesini, A., Seidita, V. (2014). Introduction. *Handbook on Agent-Oriented Design Processes*, M. Cossentino, V. Hilaire, A. Molesini, and V. Seidita, Eds. Springer Berlin Heidelberg, 2014, pp. 1–5. [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.1007/978-3-642-39975-61>

Ribino, P., Cossentino, M., Lodato, C., Lopes, S., Sabatucci, L., Seidita, V. (2013)

[Ontology and goal model in designing BDI multi-agent systems](#)

WOA@ AI* IA, CEUR Workshop Proceedings 1099 PP. 66 - 72

Seidita, V., Cossentino, M., Chella, A. [How to extract fragments from agent oriented design processes](#) (2013) *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)* 7852 LNCS pp. 151 - 167

doi: 10.1007/978-3-642-39866-79

Seidita, V., Cossentino, M. and Chella, A. (2013). How to Engineer Biologically Inspired Cognitive Architectures. *Biologically Inspired Cognitive Architectures 2012, Advances in Intelligent Systems and Computing*, Springer Berlin Heidelberg Vol. 196, pages 297-298

DOI: 10.1007/978-3-642-34274-551 Print ISBN 978-3-642-34273-8

Cossentino, M. and Seidita, V. (2012). Metamodeling: Representing and modeling system knowledge in design processes. In *Proceedings of the 10th European Workshop on Multi-Agent Systems, EUMAS 2012*, pages 103–117, 2012

Cossentino, M., Lodato, C., Lopes, S., Ribino, P., Sabatucci, L. and Seidita, V. (2012). The Role of Ontology in Agent-Oriented Requirements Analysis. In *Proceedings of the 10th European Workshop on Multi-Agent Systems, EUMAS 2012*, pages 88–102.

Bonjean, N., Chella, A., Cossentino, M., Gleizes, MP., Migeon, F. and Seidita, V. (2012). Metamodel-Based Metrics for Agent-Oriented Methodologies. *The 11th international conference on autonomous agent and multiagent systems (AAMAS'12)*. June, 4th-8th, 2012, Valencia (Spain). pp 1065--1072

ISBN: 0-9817381-2-5, 978-0-9817381-2-3

Seidita, V., Cossentino, M. and Chella, A. (2012). How to Extract Fragments from Agent Oriented Design Processes. *Proc. of the 11th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent System – The 13th International Workshop on Agent Oriented Software Engineering AOSE '12*, June, 4th-8th, 2012. Valencia (Spain). pp 77--92

Ribino, P., Lodato, C., Lopes, S., Seidita, V., Hilaire, V. and Cossentino, M. (2012). Norm-Governed HMAS Metamodel Applied to Logistics. *Proc. of the 11th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent System – The 13th*

International Workshop on Agent Oriented Software Engineering AOSE '12. June, 4th-8th, 2012, Valencia (Spain). pp 13--28

Cossentino, M., Chella, A., Lodato, C., Lopes, S., Ribino, P. and Seidita, V. (2012). A Notation for Modeling Jason-Like BDI Agents. *The Sixth International Conference on Complex, Intelligent, and Software Intensive Systems, (CISIS '12)*, July 4th-6th, 2012, Palermo, Italy. pp.12--19.

ISBN: 978-0-7695-4687-2

Seidita, V., Cossentino, M. and Chella, A. (2011). A Proposal of Process Fragment Definition and Documentation. *The 9th European Workshop on Multi-Agent Systems (EUMAS'11)* November 14th-15th, 2011, Maastricht (The Netherlands).

Cossentino, M., Lodato, C., Lopes, S., Ribino, P., Seidita, V. and Chella, A. (2011). Designing MAS Organizations with the support of a UML CASE tool. *The 9th European Workshop on Multi-Agent Systems (EUMAS'11)*, November 14th-15th, 2011, Maastricht (The Netherlands).

Chella, A., Cossentino, M. and Seidita, V. (2010). Towards a General Design Methodology for Cognitive Architecture Developing. *International Journal of Machine Consciousness*, Vol. 2, No. 2, pp. 363—383 (BICA 2010 Abstracts).

DOI: 10.1142/S1793843010000540.

Chella, A., Cossentino, M., Seidita, V. and Tona, G. (2010). An Approach for the Design of Self-Conscious Agent for Robotics. *A. An et al. (Eds.): AMT 2010, LNCS 6335. Springer, Heidelberg (2010)* August 28-30, 2010, Toronto, Canada. pp. 306—317.

DOI: 10.1007/978-3-642-15470-6, ISBN-13 978-3-642-15469-0.

Chella, A., Cossentino, M. and Seidita, V. (2010). Self-Conscious Robotic System Design - from Analysis to Implementation. *Proceedings of The Brain Inspired Cognitive Systems Conference (BICS 2010)*, Madrid, Spain. July 14-16, 2010.

Chella, A., Cossentino, M. and Seidita, V. (2010). Software Design of an AGI System Based on Perception Loop. *Proceedings of The Third Conference on Artificial General Intelligence (AGI2010)*, Advances in Intelligent Systems Research, Atlantis Press. Lugano, Switzerland. March 5-8, 2010.

DOI:10.2991/agi.2010.1, ISBN: 978-90-78677-36-9.

Garcia-Magarino, I., Cossentino, M., Seidita, V.(2010). A metrics suite for evaluating agent-oriented architectures. *Special Track on Agent-Oriented Software Engineering Methodologies Infrastructures, and Processes 25 thACM Symposium on Applied Computing (SAC 2010)*, Sierre, Switzerland. 22-26 March, 2010 , pp.912—919.

ISBN: 978-1-60558-639-7, DOI:10.1145/1774088.1774278.

Chella, A., Cossentino, M. and Seidita, V. (2009). Towards a Methodology for Designing Artificial Conscious Robotic Systems. *AAAI 2009 Fall Symposium on Biologically Inspired Cognitive Architectures*. Washington, D.C. November 5-7, 2009, pp. 27—32.

ISBN: 978-1-57735-435-2.

Cossentino, M., Sabatucci, L., Seidita, V. and Gaglio, S. (2009). A Collaborative Tool for Designing and Enacting Design

Processes. *Proceedings of AOMS track of ACM SAC 2009*. Waikiki Beach, Honolulu, Hawaii, USA. March 8 - 12, 2009 , pp. 715—721.

ISBN 978-1-60558-166-8.

Seidita, V., Cossentino, M. and Gaglio, S. (2009). Using and Extending the SPEM Specifications to Represent Agent Oriented Methodologies. *Agent-Oriented Software Engineering IX: 9th International Workshop, AOSE 2008* Estoril, Portugal, May 12-13, 2008 Revised Selected Papers. LNCS 5386, Springer-Verlag GmbH, pp. 46–59.

ISBN: 978-3-642-01337-9, DOI: 10.1007/978-3-642-01338-64.

Cossentino, M. Gaglio, S., Galland, S., Gaud, N., Hilaire, V. , Koukam, A. and Seidita, V. (2009). A MAS Metamodel-Driven Approach to Process Fragments Selection. *Agent-Oriented Software Engineering IX: 9th International Workshop, AOSE 2008* Estoril, Portugal, May 12-13, 2008 Revised Selected Papers. LNCS 5386, Springer-Verlag GmbH. pp. 86-100.

DOI: 10.1007/978-3-642-01338-67, ISBN 978-3-642-01337-9

Cossentino, M. Gaglio, S., Galland, S., Gaud, N. , Hilaire, V. , Koukam, A. and Seidita, V. (2008). A MAS metamodel-driven approach to process composition. *Proc. of the Seventh International Conference on Autonomous Agents and Multiagent System – The 9th International Workshop on Agent Oriented Software Engineering AOSE '08*, 12-16 May 2008 Estoril, Portugal, pp. 49-60.

Seidita, V., Cossentino, M. and Gaglio, S. (2008). Using and Extending the SPEM Specifications to Represent Agent Oriented Methodologies. *Proc. of the Seventh International Conference on Autonomous Agents and Multiagent System – The 9th International Workshop on Agent Oriented Software Engineering AOSE '08*, 12-16 May 2008 Estoril, Portugal, pp. 225-236.

Seidita, V., Cossentino, M. and Gaglio, S. (2007). Adapting PASSI to Support a Goal Oriented Approach: a Situational Method Engineering Experiment. *EUMAS '07 The Fifth European Workshop on Multi-Agent Systems*. Hammamet, Tunisia, 13-14 December 2007.

Cossentino, M., Sabatucci, L., Seidita, V. and Gaglio, S. (2007). An Expert System for the Design of Agents. *Proc. of the Second IEEE International Conference on Digital Information Management - Workshop on Agent Cooperative Work (ACW07)*, 28 – 31 October 2007 Lyon-France, pp. 505-510.

ISBN: 1-4244-1476-8.

Seidita, V., Ralyté, J., Henderson-Sellers, B., Cossentino, M. and Arni-Bloch, N. A comparison of deontic matrices, maps and activity diagrams for the construction of situational methods. *CAiSE'07. 19th International Conference on Advanced Information Systems*, 11-15 June 2007, Trondheim, Norway, pp. 85-88.

SSN: 1613-0073

Cossentino, M., Sabatucci, L., Seidita, V. and Gaglio, S. (2006). An agent oriented tool for new design processes. *Fourth European Workshop on Multi-Agent Systems*, 14-15 december 2006, Lisbon, Portugal pp. 100-110.

Cossentino, M., Gaglio, S., Henderson-Sellers, B. and Seidita, V. (2006). A metamodeling-based approach for method fragment comparison. *Proceedings of the Workshop on Exploring Modeling Methods for Systems Analysis and Design (EMMSAD'06), held in conjunction with the 18th Conference on Advanced Information Systems (CAiSE'06)*, 5-9 June 2006, Luxembourg, Luxembourg, EU, pp. 419-432.

ISBN: 978-2-87037-525-9.

Cossentino, M., Gaglio, S., Sabatucci, L., Seidita, V. (2005). The PASSI and Agile PASSI MAS Meta-models Compared with a Unifying Proposal. *In proc. of the CEEMAS'05 Conference*. Budapest, Hungary, Sept. 2005, LNCS Series, vol.3690 Springer-Verlag GmbH (2005), pp. 183-192.

DOI: 10.1007/1155922119, ISBN: 978-3-540-29046-9.

Cossentino, M., and Seidita, V. (2005). Composition of a New Process to Meet Agile Needs Using Method Engineering. *Software Engineering for Large Multi-Agent Systems vol. III. LNCS Series*, vol.3390. Springer-Verlag GmbH (2005), pp 36-51. Invited Paper.

DOI: 10.1007/978-3-540-31846-03, ISBN: 978-3-540-24843-9.

Chella, A., Cossentino, M., Sabatucci, L., Seidita, V. (2004). From PASSI to Agile PASSI: Tailoring a design process to meet new needs. *In 2004 IEEE/WIC/ACM International Joint Conference on Intelligent Agent Technology (IAT-04)*, Beijing, China, Sept 2004, pp. 471-474.

ISBN: 0-7695-2101-0, DOI: 10.1109/IAT.2004.1342998.

Cossentino, M., Lodato, C., Lopes, S., Ribino, P., Seidita, V., Chella, A. (2011). A UML-Based Notation for Representing MAS Organization. *Proceedings of the 11th Workshop on Objects and Agents (WOA11)*, Rende, Italy, 5-6 Luglio 2011.

Chella, A., Cossentino, M. and Seidita, V. (2009). Towards The Adoption of a Perception-Driven Perspective in the Design of Complex Robotic Systems. *Proceedings of the 10th Workshop on Objects and Agents (WOA09)*, Parma, Italy, 9-10 Luglio 2009.

Dalpiazz, F., Molesini, A., Puviani, M. and Seidita, V. (2008). Towards filling the gap between AOSE methodologies and infrastructures: requirements and meta-model. *Proceedings of the 9th Workshop on Objects and Agents (WOA08)*, Palermo, Italy, 17-18 November 2008. pp. 115-121

Seidita, V., Cossentino, M., Gaglio, S. (2006). A repository of fragments for agent systems design. *Proc. of the Workshop on Objects and Agents (WOA06)*. Catania, Italy. 26-27 September 2006.

Caico, R., Cossentino, M., Sabatucci, L., Seidita, V. and Gaglio, S. (2006). MetaMeth: a Tool For Process Definition And Execution. *Proc. of the Workshop on Objects and Agents (WOA06)*. Catania, Italy. 26-27 September 2006.

M. Baldoni, M. Cossentino, F. De Paoli, V. Seidita eds. WOA 08 Dagli oggetti agli agenti, Evoluzione dell'agent development: metodologie, tool, piattaforme e linguaggi. *Proceedings*. ISBN 978-88-6122-122-2 : Seneca Edizioni (Italy) 2008.

Cossentino, M., Seidita, V. Metamodeling: Representing and Modeling System Knowledge in Design Processes. Technical Report ICAR-CNR n.11-02 (2011)

Cossentino, M., Seidita, V. Passi2 - Going Towards Maturity of the PASSI Process. Technical Report ICAR-CNR n.09-02 (2009)

Cossentino, M., Seidita, V. SPEM Description of ADELFE Process. Technical Report ICAR-CNR n.05-07 (2005)

Cossentino, M., Seidita, V., Miciletto, N., Rubino, R. Tropos: Processo e frammenti. Technical Report ICAR-CNR n.05-06 (2005)
Cossentino, M., Sabatucci, L., Seidita, V., Chella, A. Metodologie di progettazione e ambienti per lo sviluppo di applicazioni ad agenti. Technical Report ICAR-CNR n. 12-04 (Novembre 2004)
M. Cossentino, L. Sabatucci, V. Seidita. SPEM description of the PASSI process. Technical Report ICAR-CNR n. 20-03 (Dicembre 2003) Available on line at http://www.pa.icar.cnr.it/cossentino/FIPAmeth/metamodel.htm .
M. Cossentino, L. Sabatucci, V. Seidita. Method Fragments from the PASSI process. Technical Report ICAR-CNR n. 21-03 (Dicembre 2003)
Chella, A., Cossentino, M., Sabatucci, L., Seidita, V. The PASSI and Agile PASSI MAS meta-models. Agent-Oriented Software Engineering TFG AL3 Ljubljana, Slovenia Event (February 28th – March 01 st)
Chella, A., Cossentino, M., Sabatucci, L., Seidita, V. Agile PASSI. AgenlinkIII Technical Forum 1, Rome (Giugno 2004).

ATTIVITA' SCIENTIFICHE

L'attività di ricerca dell'Ing. Seidita si colloca nell'ambito dell'ingegneria del software applicata ai sistemi multi agente; uno degli scopi dell'agent oriented software engineering (AOSE) è l'identificazione di una metodologia di progettazione per lo sviluppo di sistemi multi-agente. L'ing. Seidita ha rivolto particolare interesse alla possibilità di adattare la method engineering, finora applicata a diversi ambienti (object oriented, information systems,etc.), al mondo degli agenti.

In quest'ottica l'ing. Seidita ha esplorato tutte le attività coinvolte nello sviluppo di un sistema con particolare attenzione al metodo adottato, agli artefatti prodotti e alle risorse usate con lo scopo di esprimere tutto ciò con una notazione standard; in seguito si è focalizzata sul processo vero e proprio di costruzione (secondo il paradigma della method engineering) di una metodologia per lo sviluppo di sistemi multi-agente.

L'adattamento e l'estensione delle caratteristiche principali della method engineering ai sistemi multi-agente è stato condotto tenendo in considerazione alcune specifiche caratteristiche di detti sistemi, tra queste una delle più importanti è il MAS (multi-agent system) metamodel, utile per la fase di selezione dei frammenti, per il controllo sulla coerenza dei frammenti scelti e per l'individuazione di parti non ancora completamente definite.

Lo studio condotto sul processo di costruzione ha avuto inizio ed è stato portato avanti sulla base dei seguenti elementi:

- identificazione delle principali fasi di un processo di method engineering
- definizione di frammento
- creazione di un repository di frammenti
- creazione del Computer Aided Method Engineering (CAME) e del Computer Aided Process Engineering (CAPE) tool
- criterio di valutazione dei risultati ottenuti

La creazione di un nuovo processo di progettazione per una situazione specifica è basata sulla composizione di un set di frammenti riutilizzabili la cui disponibilità ha portato alla necessità di creare un repository; questo deve contenere frammenti standardizzati che possono essere facilmente selezionati ed assemblati in un nuovo processo di progettazione. A tal fine è stata messa a punto la definizione di frammento ed un repository dove i frammenti stessi sono classificati in base allo specifico componente del processo che essi sottendono ed in base allo specifico elemento del MAS meta model sul quale essi lavorano. E' stato inoltre realizzato un primo prototipo di un CAME tool, interamente composto e gestito da agenti intelligenti per supportare il progettista nella creazione di una nuova metodologia con particolare attenzione al riuso dei frammenti ed all'interfaccia per un utile e facile recupero degli stessi dal repository.

Si è inoltre sperimentata la possibilità di fornire un supporto CAPE per permettere al progettista l'istanziamento e l'utilizzo del

nuovo processo di progettazione, considerato come processo di workflow assistito da un sistema esperto per il supporto alla creazione automatica di documenti di progettazione e per il loro check sintattico e semantico.

Per la parte relativa alla valutazione della bontà del processo creato è stato fatto un primo esperimento tramite la creazione di un framework per la valutazione del modo in cui alcune metodologie ad agenti fanno fronte al concetto di autonomy ed adaptation, tale approccio è abbastanza generale da potere essere applicato alla valutazione di altri aspetti.

Per quanto riguarda l'identificazione delle fasi principali di un processo di method engineering sono stati studiati e messi a confronto approcci già esistenti ed è stato identificato e dettagliato un set di fasi chiave nell'applicazione della method engineering, inteso in questa prima fase, come processo generale, cioè come processo in se e non specificatamente orientato ad un particolare contesto applicativo (p.es. information system, agent system, etc.). In quest'ultima fase dell'attività di ricerca è stata attivata una collaborazione con l'Università di Ginevra, nella persona della Dott.ssa Jolita Ralyté, e con l'Università di Sidney, nella persona del Prof. Brian Henderson-Sellers; inoltre il Dipartimento di Information Systems (Faculty of Economy and Social Sciences of the University of Geneva) è stato sede del periodo di studi all'estero durato tre mesi sotto la supervisione del Prof. Michel Leonard.

Ulteriori obiettivi dell'attività di ricerca: i) definire le tecniche di assemblaggio tra i frammenti, ii) definire il frammento stesso in maniera formale e rigorosa nell'ottica di potere essere usato da un sistema esperto per l'ausilio al reperimento di frammenti assemblabili con una data tecnica, iii) definire ulteriori criteri di valutazione di processi e iv) sperimentare la creazione di una metodologia di progettazione integrando ed utilizzando tutte le parti fin qui sviluppate.

Membro del Comitato Organizzatore di AOMIP2010 Agent-Oriented Methodologies Infrastructures and Processes, Technical Track of the 25th ACM Symposium on Applied Computing, Sierre, Switzerland, March 22 -26, 2010.

Membro del Comitato Organizzatore di AOMS09 - Agent-Oriented Software Engineering Methodologies and Systems, Technical Track of the 24th Annual ACM Symposium on Applied Computing Honolulu, Hawaii, USA, March 8 - 12, 2009.

Membro del Comitato Organizzatore di WOA'08 - Workshop on Objects and Agents, Palermo, Italy, November 17-18, 2008.

Comitati di Programma:

The IEEE FIPA Workshop on Design Process Documentation and Fragmentation (DFDP 2010), Lyon, France, 30 August - 03 September.

The Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation ([MAS&S 2010](#)), Lyon, France, 30 August - 03 September.

The 3rd International Conference on Industrial Informatics and Systems Engineering (IISE 2010), Chongqing, China, 12-14 July 2010

The 11th International Workshop on Agent Oriented Software Engineering (AOSE) in the 9th International Conference on Autonomous Agents and Multi Agent Systems (AAMAS 2010), 10-11 May, 2010, Toronto, Canada.

The 9th International Conference on Autonomous Agents and Multi Agent Systems (AAMAS 2010), 10-14 May, 2010, Toronto, Canada.

The 20th International Conference on Database and Expert Systems Applications, DEXA 2009 August 31 – September 4, 2009, Linz, Austria.

The 2nd International Workshop on Agent Supported Collaborative Work for Knowledge Management (ASCWKM 2009). Colocated with IEEE ICDIM Conference. Michigan (USA). November 2009.

Multi-Agent Systems and Simulation (MAS&S) workshop 2009, Sept 7-11, Turin, Italy.

Agents Theory and Practices for Industry, Special Session of INDIN 2007 5th IEEE International Conference on Industrial Informatics, July 23-27, Vienna, Austria.

First International Workshop on Agent supported Cooperative Work (ACW 2007), October, 2007, Lyon, France.

L'ing. Seidita è stata **revisore** per le seguenti riviste internazionali:

IJMC, IEEE Robotics and Automation Magazine, IJSEKE.

e per le seguenti conferenze internazionali:

AOSE'10, DFDP'10, ENASE'10, IECON'10, IISE'10, MAS&S'10, WOA'10, AAMAS'10, AOSE'09, DEXA'09, ETFA'09, HSI'09, IAT'09, ICADWIT'09, ICDIM'09, ICM'09, IECON'09, INDIN'09, MAS&S'09, WIAS'09.

L'ing. Seidita ha partecipato in qualità di **relatore** ai seguenti congressi:

BICS'10, WOA'10, BICA'09, AOMS/SAC'09, AOSE'08, EUMAS'07, ACW'07, WOA'06, CEEMAS'05

Talk e Tutorial:

Novembre 2008 Ha tenuto il tutorial sul tema "The composition of ad-hoc agent oriented design processes" nell'ambito della Miniscuola WOA'08, Palermo 18 Novembre 2008

AMBITI DI RICERCA

Robotica cognitiva, Coscienza artificiale, Ingegneria del Software orientata agli agenti, Situational Method Engineering, Tecniche di metamodellazione e meta modelli.

ALTRE ATTIVITA

Partecipazione a collegi di dottorato

Valeria Seidita è stata membro del collegio di dottorato in:

- Ingegneria Chimica, Gestionale, Informatica, Meccanica (XXV ciclo) ind. Ingegneria Informatica – Dipartimento di Ingegneria Chimica, Gestionale, Informatica, Meccanica – Università degli Studi di Palermo
- Ingegneria Chimica, Gestionale, Informatica, Meccanica (XXVI ciclo) ind. Ingegneria Informatica – Dipartimento di Ingegneria Chimica, Gestionale, Informatica, Meccanica – Università degli Studi di Palermo
- Ingegneria dell'Innovazione Tecnologica (XXIX ciclo) – Dipartimento di Ingegneria Chimica, Gestionale, Informatica, Meccanica – Università degli Studi di Palermo

Organizzazione di Conferenze/workshop e attività di coordinamento scientifico

Valeria Seidita ha co-organizzato i seguenti eventi scientifici:

- Membro del Comitato Scientifico Organizzatore di WOA'18 - Workshop on Objects and Agents, Palermo, Italy, June 28-29, 2018.
- Membro del Comitato Scientifico Organizzatore di MAS&S'17 the 11th International Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation, Prague, Czech Republic, September 4-7, 2017
- Membro del Comitato Scientifico Organizzatore di "Trust and Influence in Human-Machine Teaming" - AFOSR (Air Force Office of Scientific Research - U.S. Air Force), Palermo, Italy, July 12-13, 2016.
- Membro del Comitato Scientifico Organizzatore di MAS&S'16 the 10th International Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation, Gdansk, Poland, September 11-14, 2016.
- Membro del Comitato Scientifico Organizzatore di MAS&S 2015 - 9th International Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation (MAS&S'15) Lodz, Poland, 13 - 16 September, 2015
- BICA 2012 - Annual International Conference on Biologically Inspired Cognitive Architectures (BICA), Third Annual Meeting of the BICA Society Palermo, Italy, October 31st - November 3rd
- Membro del Comitato Scientifico Organizzatore di AOMIP2010 Agent-Oriented Methodologies Infrastructures and Processes, Technical Track of the 25th ACM Symposium on Applied Computing, Sierre, Switzerland, March 22 -26, 2010.
- Membro del Comitato Scientifico Organizzatore di AOMS09 - Agent-Oriented Software Engineering Methodologies and Systems, Technical Track of the 24th Annual ACM Symposium on Applied Computing Honolulu, Hawaii, USA, March 8 - 12, 2009.
- Membro del Comitato Scientifico Organizzatore di WOA'08 - Workshop on Objects and Agents, Palermo, Italy, November 17-18, 2008.

Comitati di programma

Valeria Seidita è stata nel comitato scientifico e/o di programma delle seguenti riviste, conferenze, workshop

- The 11th International Conference on Agents and Artificial Intelligence (ICAART 2019), Prague, Czechia, February 19-21, 2019.
- The 20th WORKSHOP "FROM OBJECTS TO AGENTS" (WOA2019). Parma, June 26-28, 2019.
- The 18th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2019), Montreal, Canada, May 13-17, 2019.
- The 7th International Workshop on Engineering Multi-Agent Systems (EMAS 2019) co-located with AAMAS 2019 Montreal, Canada, May 13-17, 2019.
- The 10th Annual International Conference on Biologically Inspired Cognitive Architectures (BICA 2019). Microsoft Building 25 (The Reactor), 15700 NE 39th Street Redmond, WA, United States, August 15-18, 2019.

Technical University of Brno, Czechia, August 22-24, 2016. Biologically Inspired Cognitive Architectures (BICA 2018). Czech

- The 6th International Workshop on Engineering Multi-Agent Systems (EMAS 2018) co-located with AAMAS 2018 Stockholm, Sweden 14-15 July, 2018.
- The 10th International Conference on Agents and Artificial Intelligence (ICAART 2018), Funchal, Madeira-Portugal, 16-18 January, 2018
- The 5th International Workshop on Engineering Multi-Agent Systems (EMAS 2017) co-located with AAMAS 2017, May 8-12, 2017, Sao Paulo - Brazil
- The 10th International KES Conference on INTELLIGENT INTERACTIVE MULTIMEDIA: SYSTEMS & SERVICES KES-IIMSS 2017, Vilamoura, Algarve, Portugal 21-23 June, 2017.
- The 2017 ANNUAL INTERNATIONAL CONFERENCE ON BIOLOGICALLY INSPIRED COGNITIVE ARCHITECTURE (BICA 2017), Moscow, Russia, 1-5 August, 2017.
- The 9th International Conference on Agents and Artificial Intelligence ICAART 2017, Porto, Portugal, 24-16 February, 2017
- The 8th International KES Conference on INTELLIGENT DECISION TECHNOLOGIES KES-IDT-16, Puerto de la Cruz, Tenerife, Spain, 15-17 June 2016
- The 17th Workshop "From Objects to Agents" (WOA 2016) Catania, July, 29-30, 2016
- First International Early Research Career Enhancement School on Biologically Inspired Cognitive Architectures (FIERCES ON BICA 2016), Moscow, RF, April 21-24.
- Autonomous Agents and Multiagent Systems International Conference, Singapore, May 9-13, 2016.
- The sixth Annual International Conference on Biologically Inspired Cognitive Architectures (BICA 2015), Lyon, FRANCE, November 6-8 2015.
- The 16th Workshop on Objects and Agents (WOA'15), Napoli, June, 17-19 2015.
- The 5th International Workshop on Multi-Agent Systems and Collaborative Technologies (I-MASC 2015), Atlanta, Georgia, USA, June 01-05, 2015.
- The 3rd International Workshop on Engineering Multi Agent System (EMAS 2105), Istanbul, Turkey, 5 May 2015.
- The International 7th Conference on Agents and Artificial Intelligence (ICAART 2015), Lisbon, Portugal, January, 10-12, 2015.
- The 5th Annual International Conference on Biologically Inspired Cognitive Architectures (BICA 2014). [Massachusetts Institute of Technology, Cambridge](https://www.mit.edu/~csail), MA 02139, United States, 7-9 November, 2014.
- The international workshop on Engineering Multi-Agent Systems (EMAS 2014)@AAMAS2014, Paris, France, 5-6

May 2014 .

- 8th International Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation (MAS&S'14), Warsaw, Poland, 7 - 10 September, 2014.
- The 1st International Workshop on Engineering Multi-Agent Systems (EMAS2013)@AAMAS2013, Saint Paul, Minnesota, USA, May 6-10, 2013.
- The 7th Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation 2013, Koblenz, Germany
September 16-20, 2013
- The 6th Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation 2012@FedCSIS 2012, Wrocław, Poland, 9 - 12 September, 2012.
- The 13th International Workshop on Agent Oriented Software Engineering (AOSE) in the 11th International Conference on Autonomous Agents and Multi Agent Systems (AAMAS 2012), 4-8 June, 2012, Valencia, Spain.
- The Sixth International Conference on Complex, Intelligent, and Software Intensive Systems (CISIS-2012), Palermo, Italy, 4-6 July, 2012.
- The 5th International Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation (MAS&S) in the Federated Conference on Computer Science and Information Systems, (FedCSIS'11), Szczecin, Poland, 18 -21 September, 2011.
- The ninth European Workshop on Multi-Agent Systems (EUMAS 2011), Maastricht, NL, 14-15 November, 2011.
- The Annual International Conference on Biologically Inspired Cognitive Architectures (BICA 2011), Arlington, Virginia, 5-6 November 2011.
- The 5th International Conference on Complex and Distributed Systems (CODS 2011), Mannheim, Germany, 5-7 December 2011.
- The IEEE FIPA Workshop on Design Process Documentation and Fragmentation (DFDP 2010), Lyon, France, 30 August - 03 September.
- The Workshop on Multi-Agent Systems and Simulation ([MAS&S 2010](#)), Lyon, France, 30 August - 03 September.
- The 3rd International Conference on Industrial Informatics and Systems Engineering (IISE 2010), Chongqing, China, 12-14 July 2010
- The 11th International Workshop on Agent Oriented Software Engineering (AOSE) in the 9th International Conference on Autonomous Agents and Multi Agent Systems (AAMAS 2010), 10-11 May, 2010, Toronto, Canada.
- The 9th International Conference on Autonomous Agents and Multi Agent Systems (AAMAS 2010), 10-14 May, 2010, Toronto, Canada.
- The 20th International Conference on Database and Expert Systems Applications, DEXA 2009 August 31 – September 4, 2009, Linz, Austria.

- The 2nd International Workshop on Agent Supported Collaborative Work for Knowledge Management (ASCWKM 2009). Colocated with IEEE ICDIM Conference. Michigan (USA). November 2009.
- Multi-Agent Systems and Simulation (MAS&S) workshop 2009, Sept 7-11, Turin, Italy.
- Agents Theory and Practices for Industry, Special Session of INDIN 2007 5th IEEE International Conference on Industrial Informatics, July 23-27, Vienna, Austria.
- First International Workshop on Agent supported Cooperative Work (ACW 2007), October, 2007, Lyon, France.
-

Valeria Seidita è stata revisore per le seguenti **riviste internazionali**:

Annals of Mathematics and Artificial Intelligence, Computer Language Systems and Structures, International Journal of Artificial Intelligence and Soft Computing, Journal of Autonomous Agents and Multi-Agent Systems (JAAMAS), IEEE Transaction on Industrial Informatics, IJMC, IEEE Robotics and Automation Magazine, BICA journal.

e per le seguenti conferenze internazionali:

AAMAS'17, PRIMA'16, WEIN'16, SASO'16, IAT'15, ICAART2014, AAMAS'14, ICAES'13, KEOD'12, BICA'12, AOSE'10, DFD'10, ENASE'10, IECON'10, IISE'10, MAS&S'10, WOA'10, AAMAS'10, AOSE'09, DEXA'09, ETFA'09, HSI'09, IAT'09, ICADWIT'09, ICDIM'09, ICM'09, IECON'09, INDIN'09, MAS&S'09, WIAS'09.

Valeria Seidita ha partecipato in qualità di **relatore** ai seguenti congressi:

i-Cities'16, MAS&S'16, MAS&S'15, WOA'15, AAMAS'15, WOA'13, AOSE'12,

BICS'10, WOA'10, BICA'09, AOMS/SAC'09, AOSE'08, EUMAS'07, ACW'07, WOA'06, CEEMAS'05

Attività editoriali

Valeria Seidita è nell'Editorial Board della rivista Cognitive Systems Research ed è stata nell'Editorial Board della rivista Biologically Inspired Cognitive Architecture.

Valeria Seidita è stata co-editor di:

Cossentino, M., Hilaire, V., Molesini, A., Seidita, V. editors. Handbook on Agent-Oriented Design Processes. Springer Berlin Heidelberg, 2014.

Proceedings of the 19th Workshop "From Objects to Agents" (WOA 2018), Palermo, Italy, June 28-29, 2018.

Talk e Tutorial:

Giugno 2015 - Ha tenuto il tutorial sul tema "Analyzing and designing intelligent environment: metamodeling and goal perspective" nell'ambito della Miniscuola di dottorato WOA'15, Napoli 16 giugno 2015

Novembre 2008 - Ha tenuto il tutorial sul tema "The composition of ad-hoc agent oriented design processes" nell'ambito della Miniscuola di dottorato WOA'08, Palermo 18 novembre 2008

Partecipazione a gruppi di ricerca

Partecipazione alle attività del gruppo di ricerca di UNIBO e ICAR-CNR nell'ambito del progetto PRIN 2006 n. 2006095051 MENSA, Methodologies for the Engineering of complex Software systems: Agent-based approach, finanziato dal MIUR negli anni 2007-2009, responsabile del quale è stato il Professor Andrea Omicini. (<https://test.apice.unibo.it/xwiki/bin/view/MEnSA/PublicationsUnibo>)

Partecipazione al gruppo di ricerca di Robotica del dipartimento di Ingegneria dell'innovazione Industriale e Digitale dell'Università degli Studi di Palermo, coordinato dal Prof. Antonio Chella. La partecipazione prevede anche la supervisione di tesi di laurea triennale e magistrale e di dottorandi.

Partecipazione alle attività di ricerca del laboratorio ICAR-CNR ECOS (Engineering COMplex and Smart Systems), in qualità di associato di ricerca, per quanto riguarda i temi: - metodologie e tecniche per la simulazione di sistemi complessi; - Metamodeling, model driven design, domain specific languages and situational method engineering per la definizione di metodologie di progettazione - Software engineering per AMBient Intelligence (AMI) systems, Self-adaptive e Self-organizing systems <http://ecos.pa.icar.cnr.it/home>

Membro del Working Group internazionale denominato "FIPA Design Process Documentation and Fragmentation Working Group DPDF-WG" in seno a FIPA (The Foundation for Intelligent Physical Agent <http://www.fipa.org>) il cui lavoro ha avuto come risultato la definizione dello standard "FIPA Design Process Documentation Template" SC00097B.